

REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH W BIBLIOTECIE ŚLĄSKIEJ W KATOWICACH

1. Czytelnik ma możliwość wypożyczenia gier planszowych, zgromadzonych w Dziale Biblioterapeutycznym Biblioteki Śląskiej.
2. Warunkiem koniecznym dokonania wypożyczenia jest zapoznanie się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptacja jego postanowień.
3. Aby wypożyczyć gry planszowe, Czytelnik musi posiadać aktywne, nieobciążone zaległymi zobowiązaniami konto czytelnika Biblioteki Śląskiej.
4. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika gry planszowe w stanie kompletnym, umożliwiającym korzystanie z nich zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Czytelnik powinien sprawdzić stan gry planszowej przed jej wypożyczeniem, w obecności pracownika Biblioteki. Jakiegolwiek braki lub uszkodzenia winny być przed wypożyczeniem odnotowane na rewersie. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane będzie jako wypożyczenie gry nieuszkodzonej i kompletnej.
6. Czytelnik może wypożyczyć jednocześnie maksymalnie dwie gry planszowe na okres 14 dni, w ramach przyznanego przy zapisie limitu konta. Poświadczeniem wypożyczenia jest rewers zawierający adnotację o stanie gry.
7. Wypożyczenie i zwrot gier planszowych jest możliwe tylko i wyłącznie w Dziale Biblioterapeutycznym Biblioteki Śląskiej w Katowicach, przy ulicy Ligonii 7, w godzinach pracy agendy, co najmniej na 30 minut przed końcem pracy. Pozostawienie gry w innej agendzie Biblioteki nie skutkuje zwróceniem jej z konta Czytelnika, do czasu przekazania jej do Działu Biblioterapeutycznego.
8. Wypożyczone przez innego Czytelnika gry można rezerwować.
9. Zarezerwowana pozycja, po zwrocie przez poprzedniego Użytkownika, będzie czekała na Rezerwującego przez 7 dni. Czytelnik rezerwujący grę musi zachować na nią miejsce na swoim koncie. W przypadku braku miejsca na koncie Rezerwującego gra stanie się dostępna lub zostanie wypożyczona następnemu Rezerwującemu.
10. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonych gier planszowych.
11. Za niezwrócenie w terminie gry Biblioteka pobiera od Wypożyczającego opłatę 1 zł za każdy rozpoczynający się dzień po terminie zwrotu. Należną kwotę można uregulować w Wypożyczalni BŚ (plac Rady Europy 1) lub bezpośrednio na konto bankowe Biblioteki.
12. Czytelnik zobowiązany jest do dbałości o wypożyczone gry i powinien zwrócić je w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.

13. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika zwracaną grę sprawdza stan techniczny i jej kompletność zgodnie z instrukcją.
14. Czytelnik ponosi odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie bądź zdekompletowanie.
15. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania gry planszowej Czytelnika obowiązują przepisy *Regulaminu korzystania ze zbiorów Biblioteki Śląskiej* (paragraf 14), zgodnie z którym formę rekompensaty wyznacza Komisja ds. Zagubień oraz Wykroczeń Czytelniczych.
16. Nieuregulowanie kary umownej wynikającej z tytułu przetrzymania lub kwoty rekompensaty za zagubienia lub uszkodzenia gry skutkuje wstrzymaniem możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki Śląskiej, do czasu uregulowania zaległej należności (blokada konta).
17. W sprawach nieuregulowanych niniejszym *Regulaminem* mają zastosowanie postanowienia *Regulaminu korzystania ze zbiorów Biblioteki Śląskiej w Katowicach*.